

VOYAGE D'UNE PETITE GRAINE

ATELIER PÉDAGOGIQUE

Public : Cycle 1

Durée : 1h30

Tarif : 5€ / élève

Nombre d'élèves maximum : 30

NOS OBJECTIFS EN LIEN AVEC LE SOCLE COMMUN

Connaître le cycle de vie du monde végétal

Explorer le monde

Découvrir le monde du vivant

Découvrir les principaux rôles des petites bêtes (favorable ou non au jardin)

Comprendre les interactions entre les êtres vivants et leur environnement

Initier les élèves au jardinage

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique

DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

L'activité démarre par un conte à travers un petit théâtre japonais (Kamishibai). A la suite de cette histoire, les enfants peuvent s'exprimer sur leur compréhension et leur ressenti.

La classe est ensuite divisée en deux groupes :

1. Atelier jardinage et lombricompostage

Après un échange entre les élèves et la médiatrice sur les bases du jardinage, les élèves s'équipent et deviennent des apprentis jardiniers. Les plantations de graines ou plançons se font directement dans des potagers en carrés.

Ensuite, les élèves découvrent le fonctionnement d'un lombricompostage pour la fabrication du compost.

2. Atelier semis (en autonomie avec un accompagnateur)

Chaque enfant réalise son petit pot à l'aide de déchet recyclé pour planter une graine.

Un suivi peut être réalisé en classe afin de prendre soin des plantations.

En conclusion, les élèves vont découvrir le résultat de leurs plantations. Puis, au travers d'un jeu, ils vont apprendre à reconnaître les différentes plantes aromatiques présentes dans le jardin pédagogique.

INFORMATIONS PRATIQUES

Matériel à disposition : outils de jardinage, gants, graines, plançons, jardinière.

- 1) Effectif maximum par activité : 1 classe (30 élèves maximum)
- 2) Nombre d'accompagnateurs obligatoires : 3 adultes pour 1 classe
Pour les groupes scolaires, il est fortement recommandé au minimum un accompagnateur pour 10 élèves (pour les classes des écoles maternelles jusqu'à la 3ème) et un pour 15 élèves au-delà de la 3ème.
- 3) Horaires habituels des activités : de 10h à 12h et de 13h30 à 15h30
- 4) Durée des activités : visites du Musée - 1h30 / ateliers - 1h30 / escapades nature - 2h
- 5) Les membres du groupe peuvent prendre leur repas à la Maison du Grand Site : dans le jardin ou dans la salle hors-sac en cas de mauvais temps.
Cette pause méridienne dure une heure au minimum afin de permettre aux médiatrices de ranger les salles d'activités et de prendre leur repas.
- 6) Le responsable du groupe est tenu de passer à l'accueil de la Maison du Grand Site à l'heure du déjeuner afin de régler la journée (par chèque ou bon d'échange).
- 7) En cas de retard non-prévu, prévenir les animatrices dès que possible au **03 85 35 83 23**. L'animation initialement prévue sera réadaptée en fonction du temps restant.
- 8) Prévoir pour les enfants une tenue adaptée aux ateliers (parfois salissants) et aux escapades (casquette, baskets, vêtements de pluie, bouteille d'eau).

RÈGLEMENT

- 1) Le responsable du groupe est tenu de rester à proximité de son groupe.
- 2) Les déchets devront être triés et déposés dans les poubelles mises à disposition.
- 3) Il est interdit de monter sur les bancs en métal ou sur les murs en pierre sèche qui sont fragiles.
- 4) Le groupe doit veiller à ne pas gêner les visiteurs présents sur le site.