



## ATELIER PÉDAGOGIQUE

Public : Cycle 3

Durée : 1h30

Tarif : 5€ / élève

Nombre d'élèves maximum : 30

## NOS OBJECTIFS EN LIEN AVEC LE SOCLE COMMUN

### Découvrir les mots de la Préhistoire en anglais

#### Langues vivantes

Comprendre l'oral

### Reproduire les gestes des Hommes de la Préhistoire à l'aide d'outils spécifiques utilisés pour la fabrication d'objet

#### Questionner le monde

Se situer dans l'espace et dans le temps

#### Arts plastiques

Expérimenter, produire, créer

## DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

Les élèves découvrent les mots de la Préhistoire en anglais et les utilisent dans les divers ateliers de fabrication. Après une présentation de l'activité, l'atelier est réparti en quatre modules différents. (10min)

Tout au long de cet atelier, l'élève se met dans la peau d'un homme de la Préhistoire afin de reproduire les gestes de nos ancêtres.

### 1. Atelier fabrication d'un instrument de musique

A l'aide d'outils en silex, les élèves vont réaliser un rhombe. Cet instrument de musique est encore utilisé par certains peuples.

### 2. Atelier réalisation d'une parure

Cette activité est un travail collectif, chaque élève réalise une perle en coquillage, stéatite ou coquille d'œuf d'autruche afin de constituer un collier à la mode préhistorique pour la classe.

### 3. Atelier peinture

L'art pariétal est connu, notamment en France grâce à Lascaux, Chauvet, Arcy sur Cure et bien d'autres, mais aussi dans plusieurs régions du monde.

Les élèves vont réaliser une fresque pour la classe à l'aide de pigments naturels.

### 4. Atelier gravure

La gravure est une des techniques d'art utilisée sur le site de Solutré. Un os de cheval, gravé d'un renne a été retrouvé lors des fouilles. L'élève va réaliser un dessin sur une plaque de plâtre à l'aide d'un éclat de silex.

Ce que l'élève remporte : une gravure

Ce que la classe remporte : une fresque, un collier et un rhombe

## INFORMATIONS PRATIQUES

**Matériel à disposition :** facsimilé d'outils, éléments naturels pour la réalisation d'objets

- 1) Effectif maximum par activité : 1 classe (30 élèves maximum)
- 2) Nombre d'accompagnateurs obligatoires : 3 adultes pour 1 classe  
*Pour les groupes scolaires, il est fortement recommandé au minimum un accompagnateur pour 10 élèves (pour les classes des écoles maternelles jusqu'à la 3ème) et un pour 15 élèves au-delà de la 3ème.*
- 3) Horaires habituels des activités : de 10h à 12h et de 13h30 à 15h30
- 4) Durée des activités : visites du Musée - 1h30 / ateliers - 1h30 / escapades nature - 2h
- 5) Les membres du groupe peuvent prendre leur repas à la Maison du Grand Site : dans le jardin ou dans la salle hors-sac en cas de mauvais temps.  
*Cette pause méridienne dure une heure au minimum afin de permettre aux médiatrices de ranger les salles d'activités et de prendre leur repas.*
- 6) Le responsable du groupe est tenu de passer à l'accueil de la Maison du Grand Site à l'heure du déjeuner afin de régler la journée (par chèque ou bon d'échange).
- 7) En cas de retard non-prévu, prévenir les animatrices dès que possible au **03 85 35 83 23**. L'animation initialement prévue sera réadaptée en fonction du temps restant.
- 8) Prévoir pour les enfants une tenue adaptée aux ateliers (parfois salissants) et aux escapades (casquette, baskets, vêtements de pluie, bouteille d'eau).

## RÈGLEMENT

- 1) Le responsable du groupe est tenu de rester à proximité de son groupe.
- 2) Les déchets devront être triés et déposés dans les poubelles mises à disposition.
- 3) Il est interdit de monter sur les bancs en métal ou sur les murs en pierre sèche qui sont fragiles.
- 4) Le groupe doit veiller à ne pas gêner les visiteurs présents sur le site.