Insectes & compagnie

Fiche pédagogique

Cycle 3

3 adultes minimum

Maison du Grand Site

30 enfants maximum

1h30

5€ / élève

GRAND SITE DE FRANCE Solutré Pouilly Vergisson

saône-et-loire LE DÉPARTEMENT

Nos objectifs en lien avec le socle commun

Découvrir le monde des insectes

Identifier les insectes et reconnaître les principaux ordres	Sciences et technologie	• Le vivant, sa diversité et les fonctions qui le caractérisent • Acquisition de méthodes d'identification • La place et les rôles de la microfaune
Comprendre leur mode de vie et leur utilité	Sciences et technologie	• Les notions de chaînes et de réseaux alimentaires • L'importance de la biodiversité
Utiliser la logique pour en déduire leurs comportements	Sciences et technologie	• La place et les rôles de la microfaune
Connaître les insectes spécifiques aux terrains calcaires comme Solutré	Sciences et technologie	• Les êtres vivants dans leur environnement

Déroulement de l'activité

L'animation débute par une introduction sur le monde des insectes, et sur la microfaune spécifique au site de Solutré. Les enfants sont ensuite répartis en groupes de travail pour effectuer quatre ateliers.

- **Fabrication d'un piège à insectes**

Chaque élève réalise son propre piège à insectes. Après avoir appris les techniques de capture douce à l'aide d'outils (pièges à insecte, filets fauchoirs, parapluies japonais) il part à la chasse.

- **Observation du monde microscopique**

Une fois capturés, les insectes vont être observés sous toutes leurs coutures à l'aide de loupe binoculaire.

- **Atelier découverte des insectes dans leur lieu de vie**

Dans l'espace du jardin de la Maison de site, munis de parapluie à insectes et de boites, les élèves vont à la recherche des insectes et les observent dans leur milieu de vie.

- **Jeux autour de l'identification des insectes**

Comment reconnaître ces petites bêtes ? A travers des clés de détermination, les élèves vont pouvoir identifier chaque partie du corps de ces animaux : pièces buccales pour connaître leur régime alimentaire, les pattes et les ailes pour identifier leur mode de déplacement.

Matériel fourni
loupe binoculaire
boîte à récolte
matériel pour la fabrication d'un piège à insectes
boîtes contenant des insectes

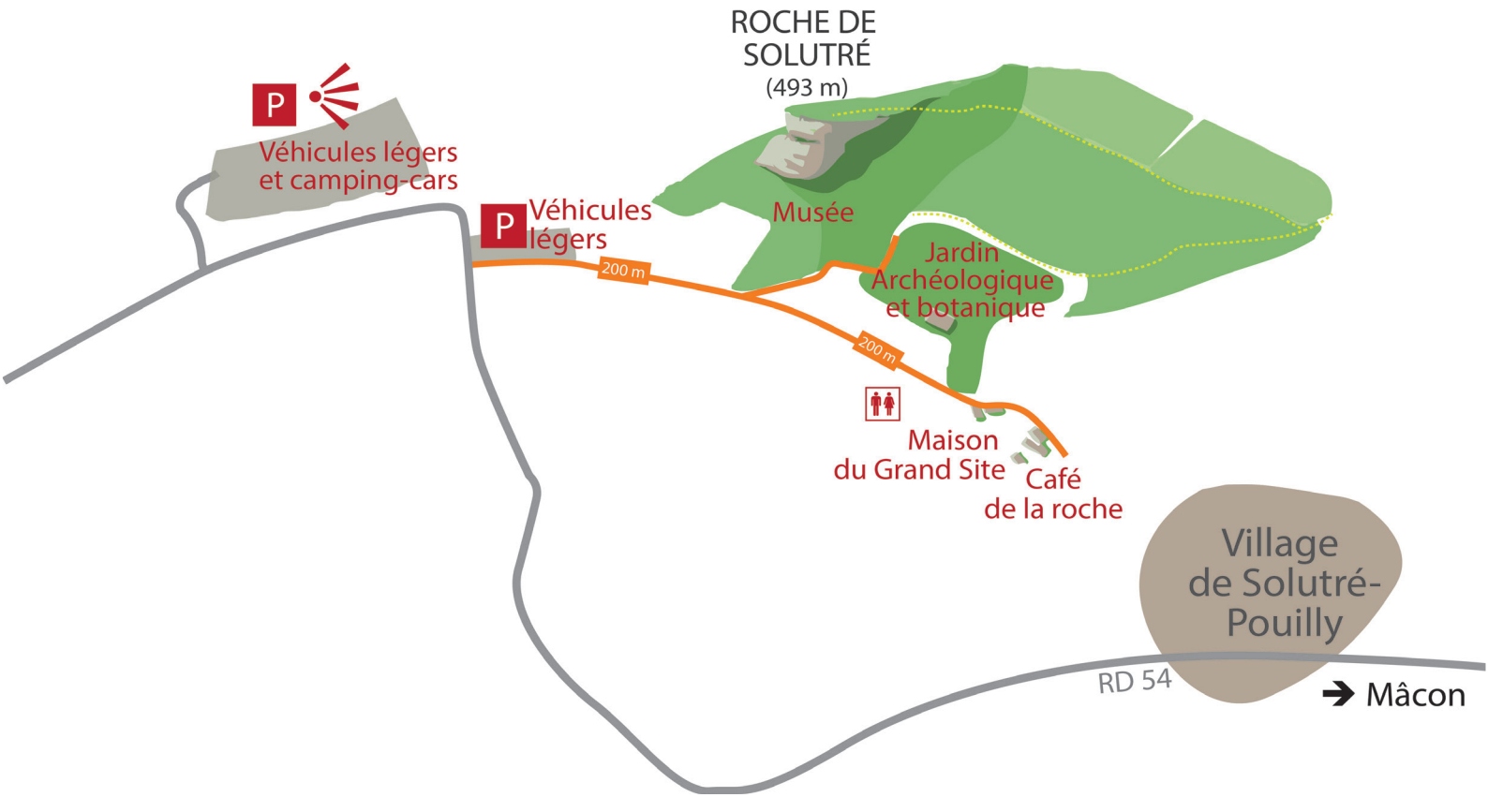
Ce que l'élève remporte
Piège à insectes

Informations pratiques

Organisation

- Effectif maximum par activité : 1 classe (30 élèves maximum)
- Nombre d'accompagnateurs obligatoires : 1 enseignant + 2 adultes pour 1 classe
- Horaires habituels des activités : de 10h à 12h et de 13h30 à 15h30
- Durée des activités : visites du Musée - 1h30 / ateliers - 1h30 / escapades nature - 2h
- Les membres du groupe peuvent prendre leur repas à la Maison du Grand Site : dans le jardin ou dans la salle hors-sac en cas de mauvais temps.

  Cette pause méridienne dure une heure au minimum afin de permettre aux médiatrices de ranger les salles d'activités et de prendre leur repas.
- Le responsable du groupe est tenu de passer à l'accueil du Musée de Préhistoire à l'heure du déjeuner afin de régler la journée (par chèque ou bon d'échange).
- En cas de retard non-prévu, prévenir les animatrices dès que possible au **03 85 35 83 23**. L'animation initialement prévue sera réadaptée en fonction du temps restant.
- Prévoir pour les enfants une tenue adaptée aux ateliers (parfois salissants) et aux escapades (casquette, baskets, vêtements de pluie, bouteille d'eau).

Règlement

- Le responsable du groupe est tenu de rester à proximité de son groupe.
- Les déchets devront être triés et déposés dans les poubelles mises à disposition.
- Il est interdit de monter sur les bancs en métal ou sur les murs en pierre sèche qui sont fragiles.
- Le groupe doit veiller à ne pas gêner les visiteurs présents sur le site.