Bienvenue chez les Préhistos

Fiche Pédagogique



Cycle 3



3 adultes minimum



Maison du Grand Site



30 enfants maximum



1h30



5€ / élève



Nos objectifs en lien avec le socle commun

Quelles étaient les activités des hommes, femmes et enfants préhistoriques sur le site de Solutré?

Vivre une expérience en immersion au temps de la Préhistoire	Questionner le monde	 Imaginer, réaliser S'approprier des outils et des méthodes Se situer dans l'espace et dans le temps
	Questionner le monde	 Imaginer, réaliser S'approprier des outils et des méthodes
Reproduire les gestes des hommes préhistoriques	Arts plastiques	 Expérimenter, produire, créer S'exprimer, analyser sa pratique
	Éducation physique et sportive	 Développer sa motricité et apprendre à s'exprimer en utilisant son corps
		 S'approprier par la pratique physique et sportive, des méthodes et outils Partager des règles, assumer des rôles et responsabilités
Identifier une période et découvrir ses spécificités	Questionner le monde	Se situer dans l'espace et dans le temps

Déroulement de l'activité

Après une introduction et une présentation de l'activité, l'atelier est réparti en 3 modules différents.

Tout au long de cet atelier, l'élève se met dans la peau d'un homme de la Préhistoire afin de s'imprégner de son mode de vie. En une demi-journée, la classe va vivre le quotidien d'un groupe de chasseurs venu au pied de la Roche de Solutré au Paléolithique.

Un chasseur sachant chasser

Cette activité permet d'initier l'élève au tir aux armes préhistoriques à l'aide d'une mini sagaie et de son propulseur. Une fois la cible visée, les élèves doivent répondre à une question correspondant aux points obtenus.

Construction d'un habitat nomade

Les chasseurs de Solutré étaient nomades, les outils archéologiques mis au jour nous démontrent que ces Hommes ont certainement construit des abris le temps d'une session de chasse ou même d'une saison. A l'aide d'images ethnographiques, les élèves vont restituer un habitat avec le matériel adapté et fourni.

Tout est bon dans le renne

Cet animal chassé au pied de la Roche de Solutré en période de grand froid était une richesse naturelle pour ces groupes de chasseurs. Comment utilisaient-ils l'animal ? A quoi servaient chacune des parties ? Par groupe de deux, les élèves sélectionnent un objet ou une matière (bois de renne, tendon, os, graisse, peau) qu'ils pourront ensuite utiliser ou transformer.

En conclusion, la médiatrice fera une démonstration d'allumage de feu sans allumette, ni briquet !



Informations pratiques

Organisation

- Effectif maximum par activité : 1 classe (30 élèves maximum)
- Nombre d'accompagnateurs obligatoires : 1 enseignant + 2 adultes pour 1 classe
- Horaires habituels des activités : de 10h à 12h et de 13h30 à 15h30
- Durée des activités : visites du Musée 1h30 / ateliers 1h30 / escapades nature 2h
- Les membres du groupe peuvent prendre leur repas à la Maison du Grand Site : dans le jardin ou dans la salle hors-sac en cas de mauvais temps.
 - Cette pause méridienne dure une heure au minimum afin de permettre aux médiatrices de ranger les salles d'activités et de prendre leur repas.
- Le responsable du groupe est tenu de passer à l'accueil du Musée de Préhistoire à l'heure du déjeuner afin de régler la journée (par chèque ou bon d'échange).
- En cas de retard non-prévu, prévenir les animatrices dès que possible au 03 85 35 83 23. L'animation initialement prévue sera réadaptée en fonction du temps restant.
- Prévoir pour les enfants une tenue adaptée aux ateliers (parfois salissants) et aux escapades (casquette, baskets, vêtements de pluie, bouteille d'eau).

Règlement

- Le responsable du groupe est tenu de rester à proximité de son groupe.
- · Les déchets devront être triés et déposés dans les poubelles mises à disposition.
- Il est interdit de monter sur les bancs en métal ou sur les murs en pierre sèche qui sont fragiles.
- Le groupe doit veiller à ne pas gêner les visiteurs présents sur le site.

