

## **CENTRE DE LOISIRS** **7 À 12 ANS**

-  **3 ADULTES MINIMUM**
-  **MUSÉE DE PRÉHISTOIRE,  
MAISON DU GRAND SITE  
OU ROCHE DE SOLUTRÉ  
(SELON L'ACTIVITÉ CHOISIE)**
-  **2H (TEMPS D'ACCUEIL ET D'ACTIVITÉ)**
-  **DE 10 À 25 ENFANTS**  
AU-DELÀ DE 25 ENFANTS, POSSIBILITÉ DE RÉPARTIR  
LES PARTICIPANTS EN DEUX GROUPES.
-  **DEMI-JOURNÉE (1 ACTIVITÉ) : 5€ / ENFANT**  
**JOURNÉE (2 ACTIVITÉS) : 9€ / ENFANT**  
POUR UN GROUPE INFÉRIEUR À 10 ENFANTS,  
LE FORFAIT S'APPLIQUE.  
**DEMI-JOURNÉE : 50€ - JOURNÉE : 90€**



# NOS OFFRES

**Composez votre journée ou demi-journée en sélectionnant une ou deux options :**

↳ **OPTION N°1 : Visite-jeux (Musée de préhistoire)**

Dans le Musée de préhistoire, les enfants partent à la découverte de vestiges retrouvés par des archéologues au pied même de la Roche de Solutré.

Après une **présentation de cette période si lointaine : la Préhistoire**, le groupe est divisé en deux.

**Le jeu de l'oie version Préhistoire** : en jetant le dé, les enfants réalisent des défis et répondent aux questions. Cette activité est encadrée par un animateur du centre de loisirs.

**Initiation à la chasse préhistorique** : armés d'une sagaie et d'un propulseur, les enfants s'entraînent à devenir de vrais chasseurs du Paléolithique. Cette animation est encadrée par un médiateur culturel du Grand Site. En cas d'intempéries, elle est remplacée par une réalisation de gravure.

Au bout de 30 minutes, les deux groupes permutent.



©Département de Saône-et-Loire



©Département de Saône-et-Loire / Myriam Margerin

↳ **OPTION N°2 : Escapade sur la Roche de Solutré**

Au cours de l'ascension, plusieurs pauses ponctuent la montée pour permettre aux enfants de vivre des expériences sensorielles. À l'aide de supports ludiques, le groupe découvre le paysage sous toutes ses facettes : odeurs et bruits environnants, couleurs à observer et matières à toucher.

Ensuite, chaque enfant se met dans la peau d'un pisteur pour retrouver des traces et indices laissés par les animaux sauvages de la Roche.

Au sommet, c'est la récompense, une vue à couper le souffle.

↳ **OPTION N°3 : De la fouille à la reconstitution (salle d'animation - Maison du Grand Site)**

Après avoir délimité leur zone de fouille, les enfants partent à la recherche d'indices à l'aide des outils de l'archéologue. Une fois découverts, les vestiges sont ensuite dessinés pour garder une trace du sol. Le but de la mission est de comprendre ce qu'il s'est passé 20 000 ans en arrière, lors de la venue des familles préhistoriques au pied de la Roche de Solutré.

Puis, à l'aide de matériaux divers (perches et rondins de bois, peaux de bête, fumoir, ...), le groupe reconstitue un campement nomade.

Une fois installés, les enfants essayent d'obtenir une braise à l'aide de deux pierres particulières.

Le médiateur réalise ensuite une démonstration d'allumage du feu pour l'ensemble du groupe.

↳ **OPTION N°4 : Défi nature (extérieurs - Maison du Grand Site)**

Dans le jardin de la Maison du Grand Site, les enfants vont de défi en défi pour comprendre l'environnement et le paysage qui les entoure. Au programme : jeu sur la reconnaissance d'odeurs, identification des traces et empreintes d'animaux sauvages, fabrication d'un aspirateur à insectes mais aussi mission observation à l'aide de jumelles.

Les enfants repartent avec leur aspirateur à insectes.